



HTML: El Arte de Conectar la Web

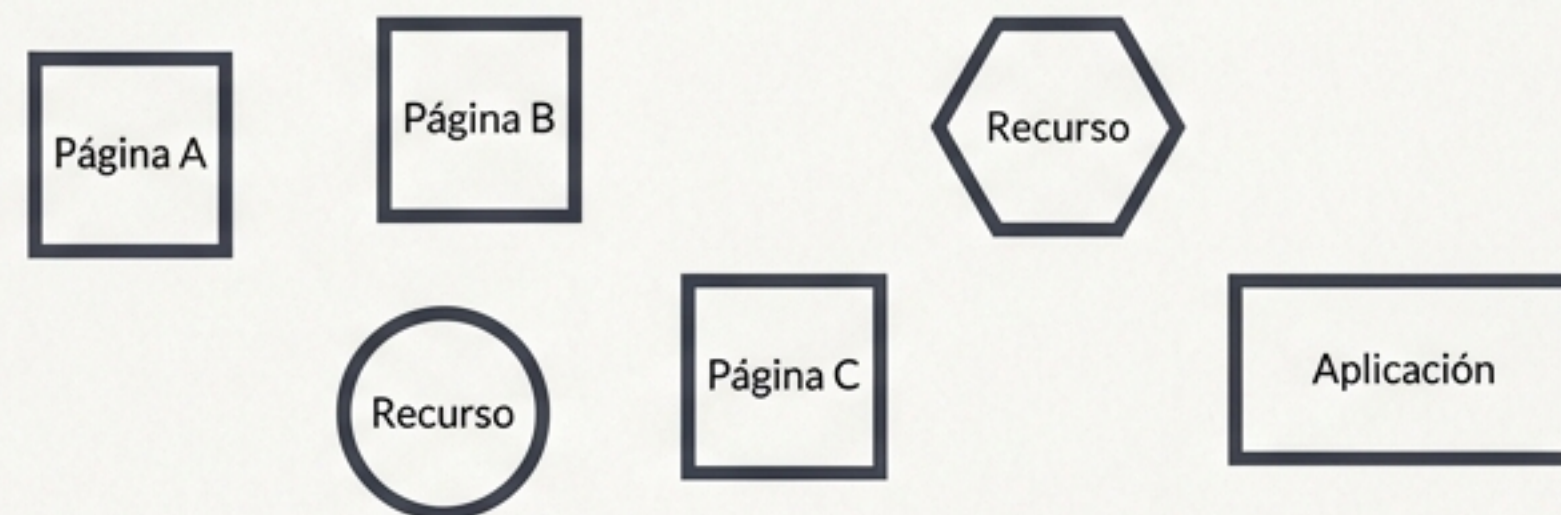
Una Guía para Arquitectos Digitales

La Web es una Red, no un Conjunto de Islas

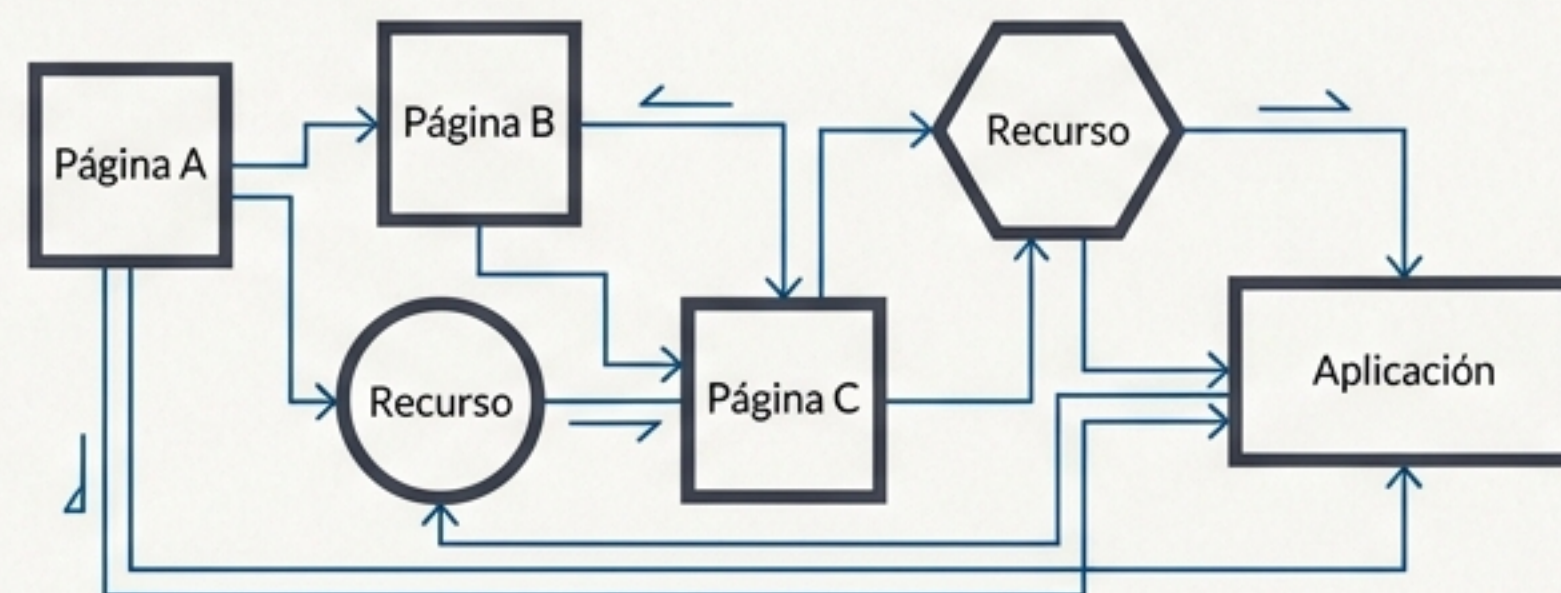
Por sí solo, un documento HTML es un espacio aislado. Los hipervínculos son la innovación que nos permite construir puentes entre documentos, recursos y aplicaciones. Convierten el contenido estático en una red interconectada: la **web**.

Prácticamente cualquier contenido web **se puede convertir en un enlace que, al activarlo, dirige el navegador a la dirección (URL) a la que apunta.**

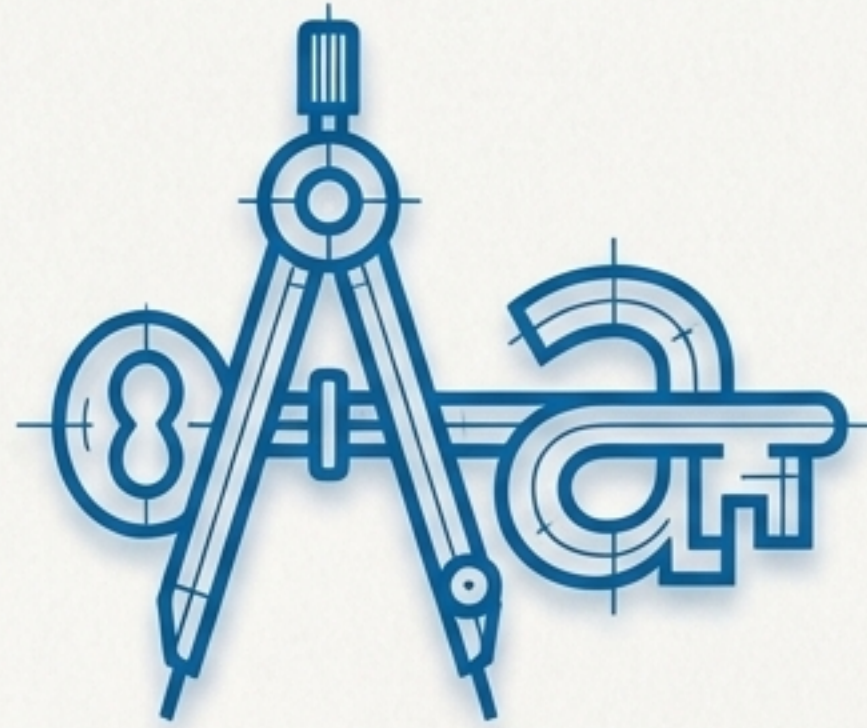
Aislado



Interconectado



La Herramienta Maestra: El Elemento Ancla ``



Para construir cualquier conexión, necesitas una herramienta fundamental. En HTML, esta es el elemento `` (o elemento ancla). Todo lo que envuelvas con las etiquetas `` y `` se convierte en el punto de partida de tu conexión.

```
<a>Este texto ahora es el inicio de un enlace.</a>
```


Cada Conexión Necesita un Destino: El Atributo `href`

El elemento `` necesita una instrucción: ¿a dónde debe llevar? El atributo `href` (*Hypertext Reference*) contiene la dirección web (URL) a la que apuntará el enlace.

El Código

```
<p>Crea un enlace a <a  
href="https://www.mozilla.org/es-  
ES/">la página de inicio de  
Mozilla</a>.</p>
```



El Resultado

Crea un enlace a [la página de inicio de Mozilla.](https://www.mozilla.org/es-ES/)

Las Señales Visuales de la Navegación

Los enlaces proporcionan información implícita sobre la actividad de navegación, ya que su estilo cambia según la interacción del usuario. Es un sistema de guía integrado.



Enlace no visitado: Aparece subrayado y con texto azul.

Texto del enlace



Enlace visitado: Aparece subrayado y en color morado.

Texto del enlace



Enlace activo: Aparece subrayado y en rojo (justo en el momento del clic).

Texto del enlace

Añadiendo una Placa Informativa: El Atributo `title`


El atributo `title` contiene información adicional sobre el enlace, como qué tipo de información contiene la página o detalles importantes a tener en cuenta. Esta información aparece cuando el usuario pasa el ratón sobre el enlace.

El Código

```
<p>Crea un enlace a <a  
href="https://www.mozilla.org/es-ES/"  
title="El mejor lugar para encontrar  
más información...">la página de  
inicio de Mozilla</a>.</p>
```

La Interacción

Crea un enlace a [la página de inicio de Mozilla](https://www.mozilla.org/es-ES/).



El mejor lugar para encontrar
más información...

Una Nota Importante Sobre Accesibilidad



La información del `title` solo es visible al pasar el ratón por encima. Esto significa que los usuarios que navegan con teclados o en pantallas táctiles tendrán dificultades para acceder a ella.

Recomendación

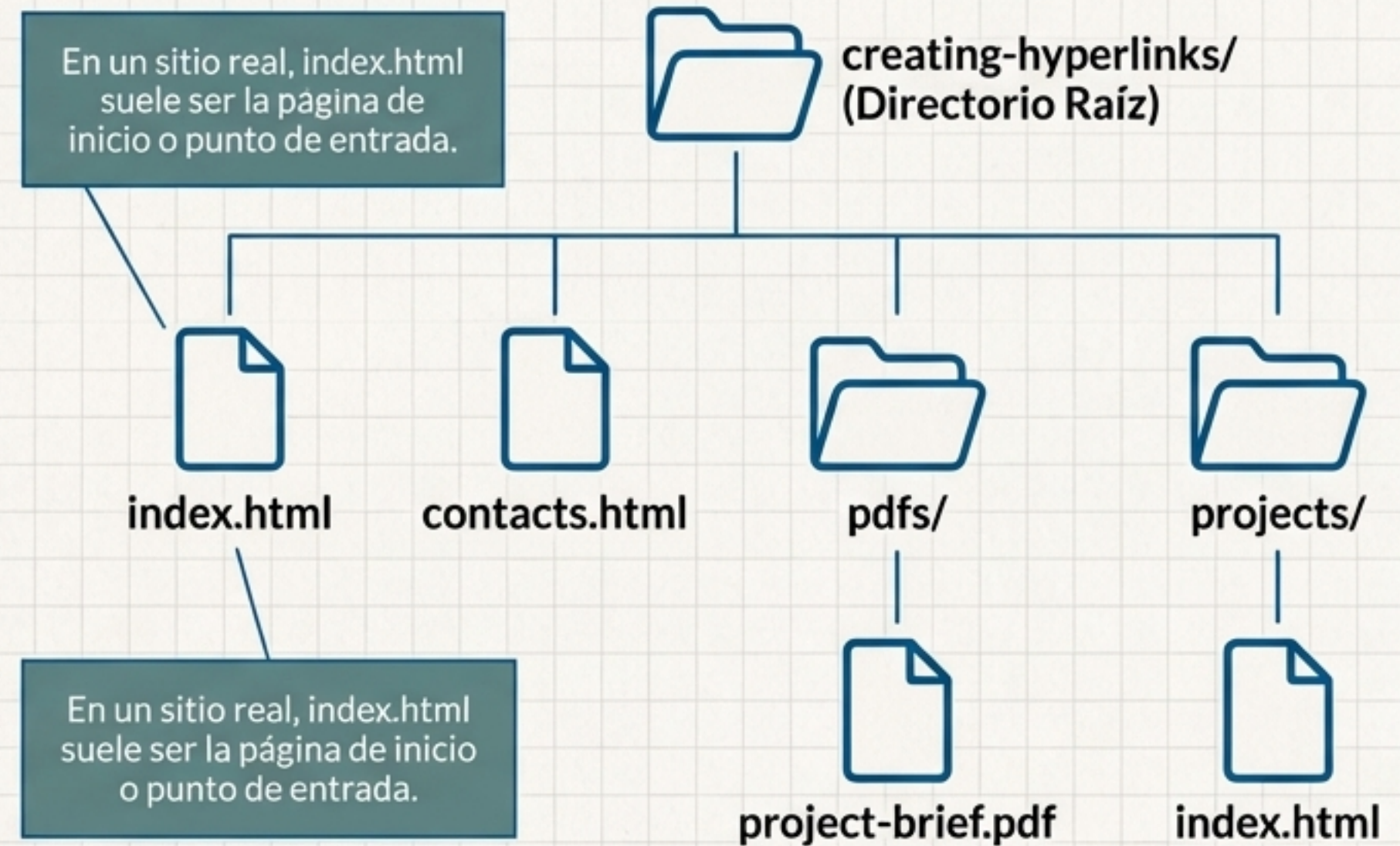
Si la información del `title` es verdaderamente importante para el uso de la página, preséntala de manera que sea accesible a todos los usuarios, por ejemplo, incluyéndola como parte del propio texto del enlace.

El Plano del Sitio: Comprendiendo URLs y Rutas

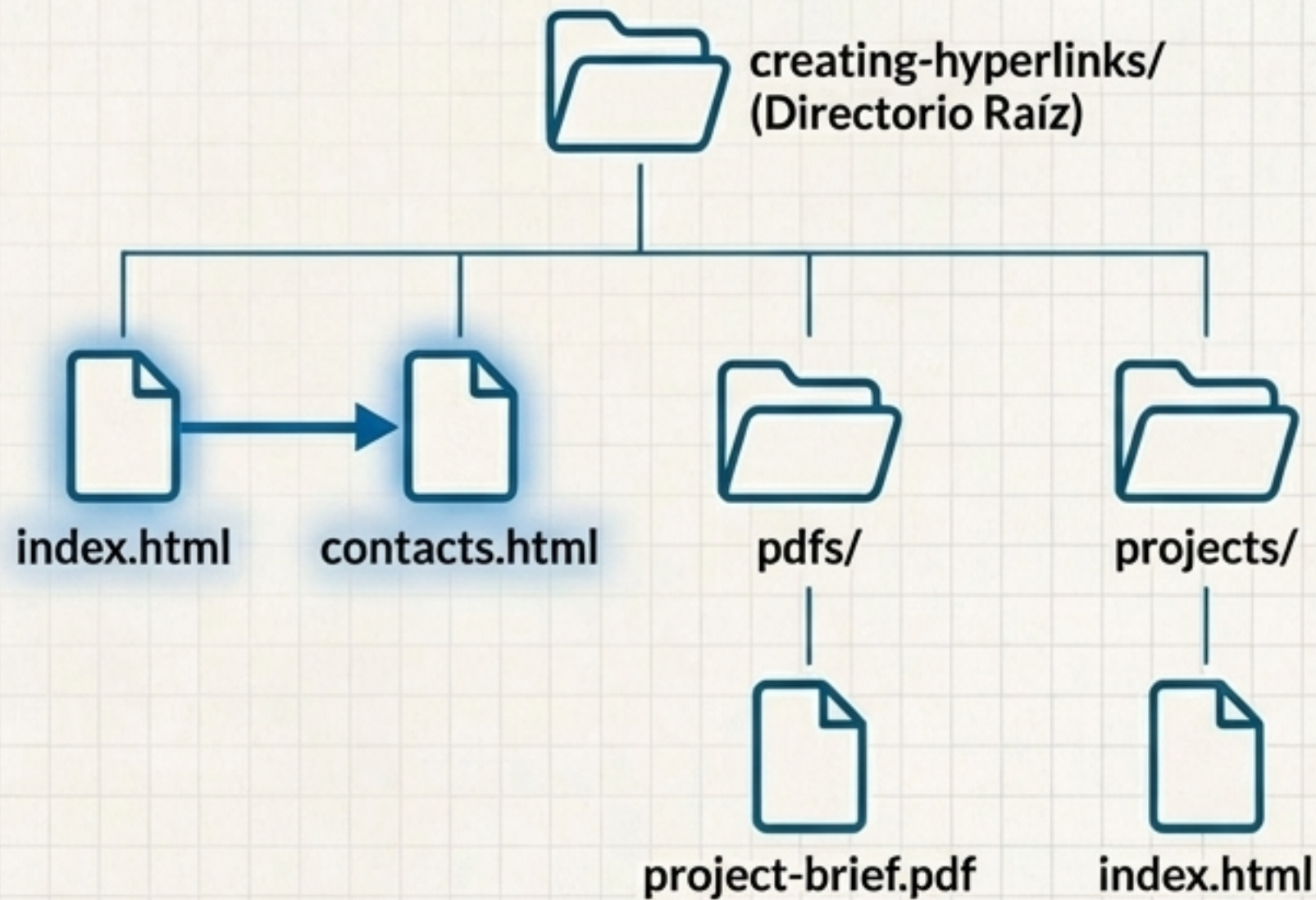
Para construir conexiones fiables dentro de tu propio proyecto, debes entender el plano de tu sistema de archivos.

Una **URL (Uniform Resource Locator)** es la dirección completa de un recurso en la web.

Las **rutas** especifican dónde se encuentra un archivo dentro de la estructura de tu sitio.



Conectando Habitaciones en la Misma Planta (Mismo Directorio)



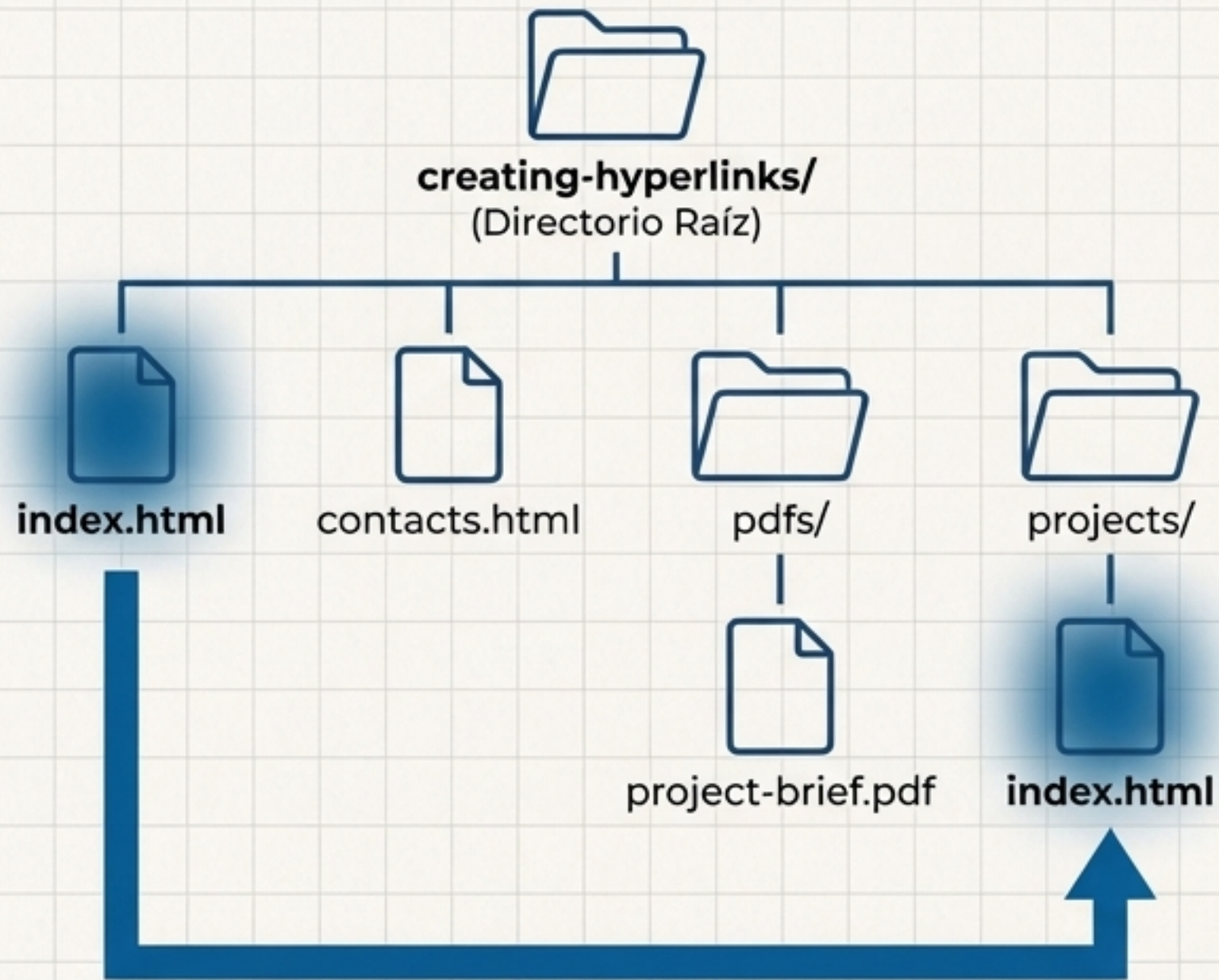
Escenario: Queremos crear un enlace desde `index.html` (raíz) hacia `contacts.html`.

Explicación:

Como ambos archivos están en el mismo directorio, simplemente especificamos el nombre del archivo de destino en el href.

```
<p>Encuentra los detalles en nuestra <a href="contacts.html">página de contactos</a>.</p>
```


Bajando a un Nivel Inferior (Subdirectorios)



Escenario:

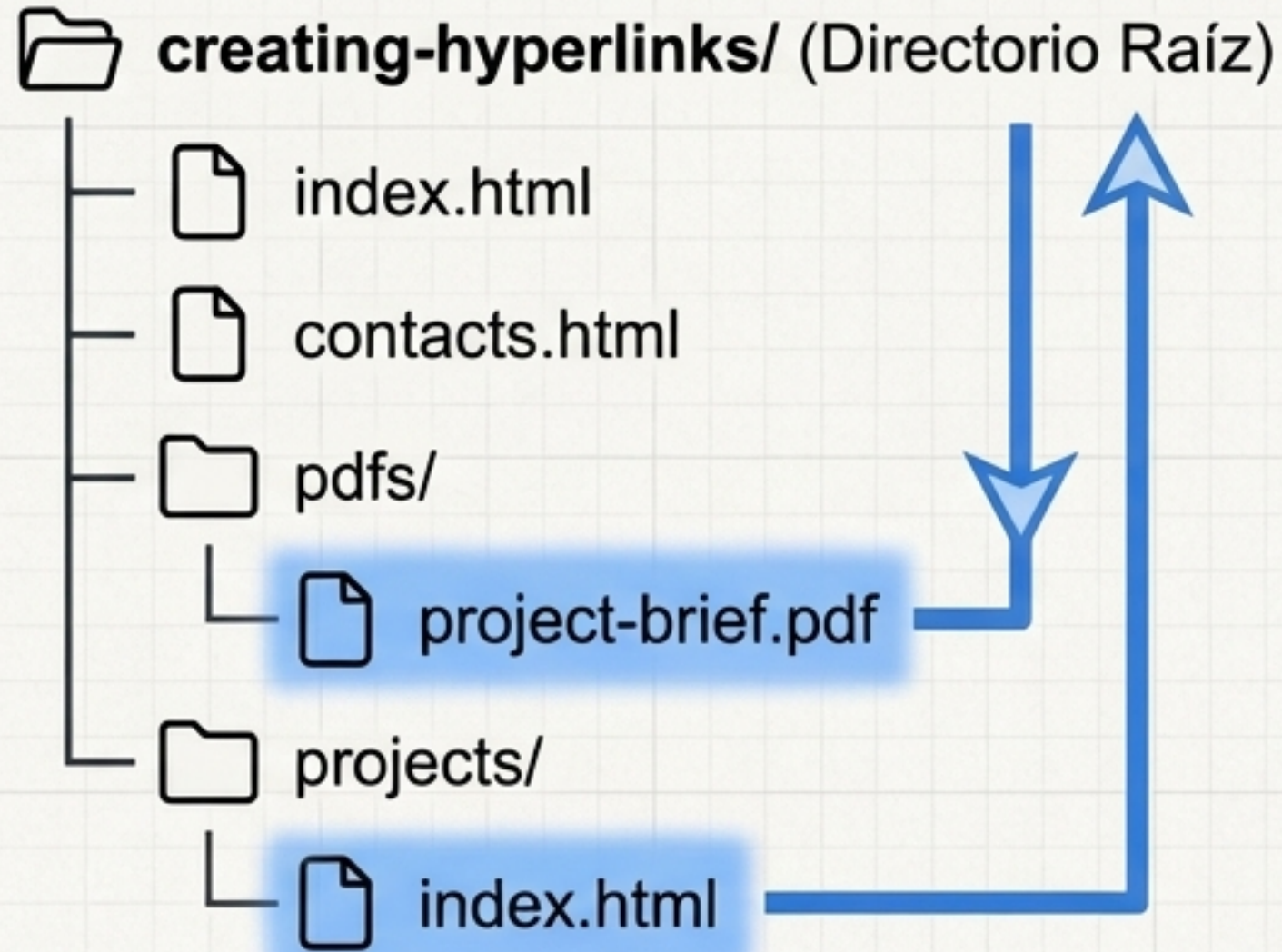
Queremos crear un enlace desde index.html (raíz) hacia index.html dentro de la carpeta projects/.

Explicación:

Para ello, debemos indicar primero el nombre del directorio, seguido de una barra (/), y luego el nombre del archivo.

```
<p>Visita mi <a  
href="projects/index.html">página  
de inicio del proyecto</a>.</p>
```


Subiendo a un Nivel Superior (Directorios Padre)



Escenario:

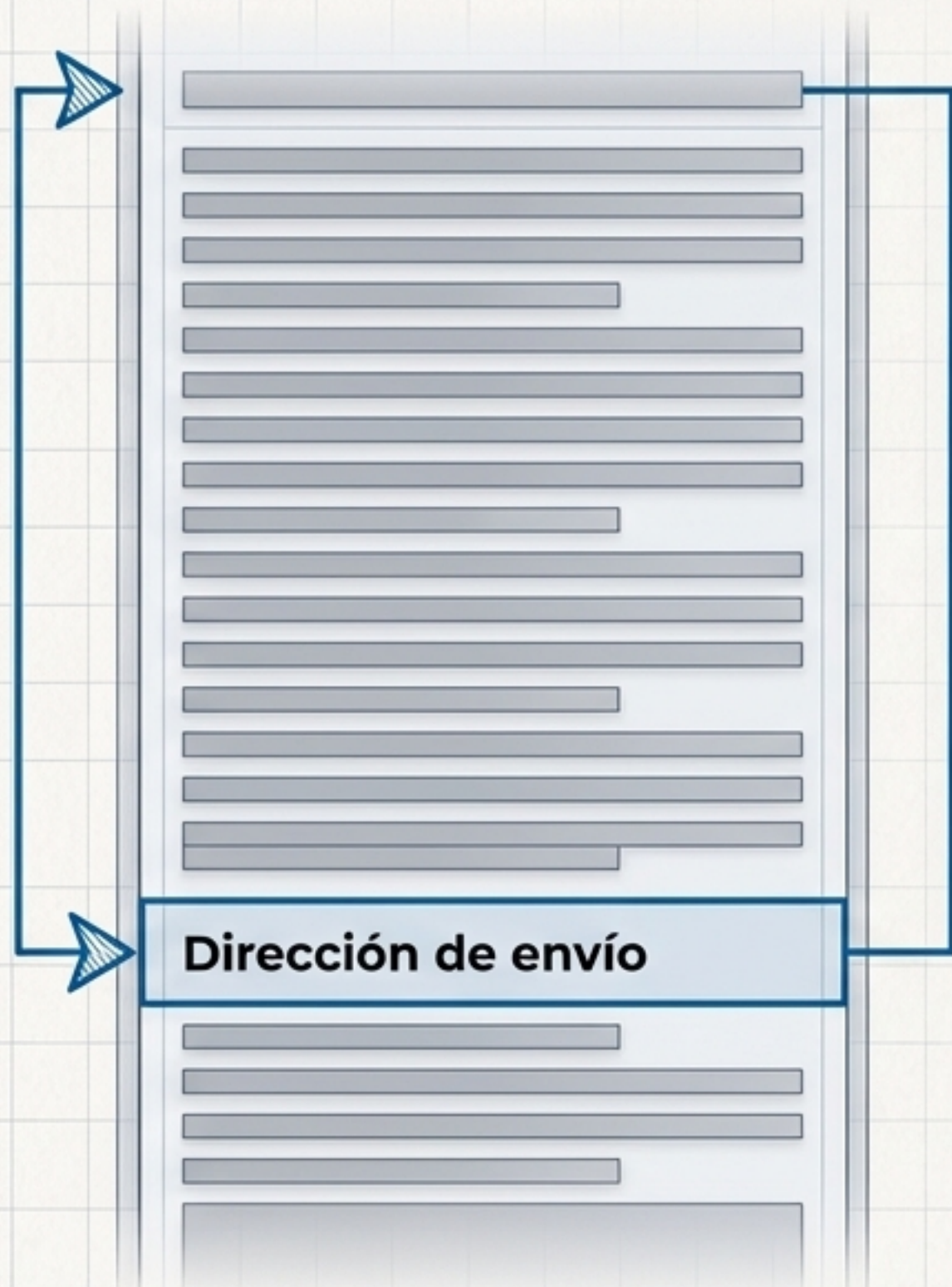
Queremos crear un enlace desde ``projects/index.html`` hacia ``pdfs/project-brief.pdf``.

Explicación:

Primero, debemos 'subir un nivel' para salir del directorio ``projects/``. Usamos dos puntos (`..``) para esto. Luego, bajamos al directorio ``pdfs/``.

```
<p>Un enlace a mi <a  
href="../pdfs/project-brief.pdf">resumen  
del proyecto</a>.</p>
```


Arquitectura de Precisión: Apuntando a Fragmentos de Documento



A veces no quieres enlazar a una página entera, sino a una sección específica dentro de ella. Para ello, primero debemos **marcar el destino** con un **atributo id único**.

Paso 1: Marcar el Destino:

```
<h2 id="direccion_de_envio">Dirección de envío</h2>
```

Paso 2: Crear el Enlace:

Añadimos el id al final de la URL, precedido por una almohadilla (#).

```
<p>Aquí tienes nuestra <a href="contacts.html#direccion_de_envio">Dirección de envío</a>.</p>
```


Creando un Índice Interno

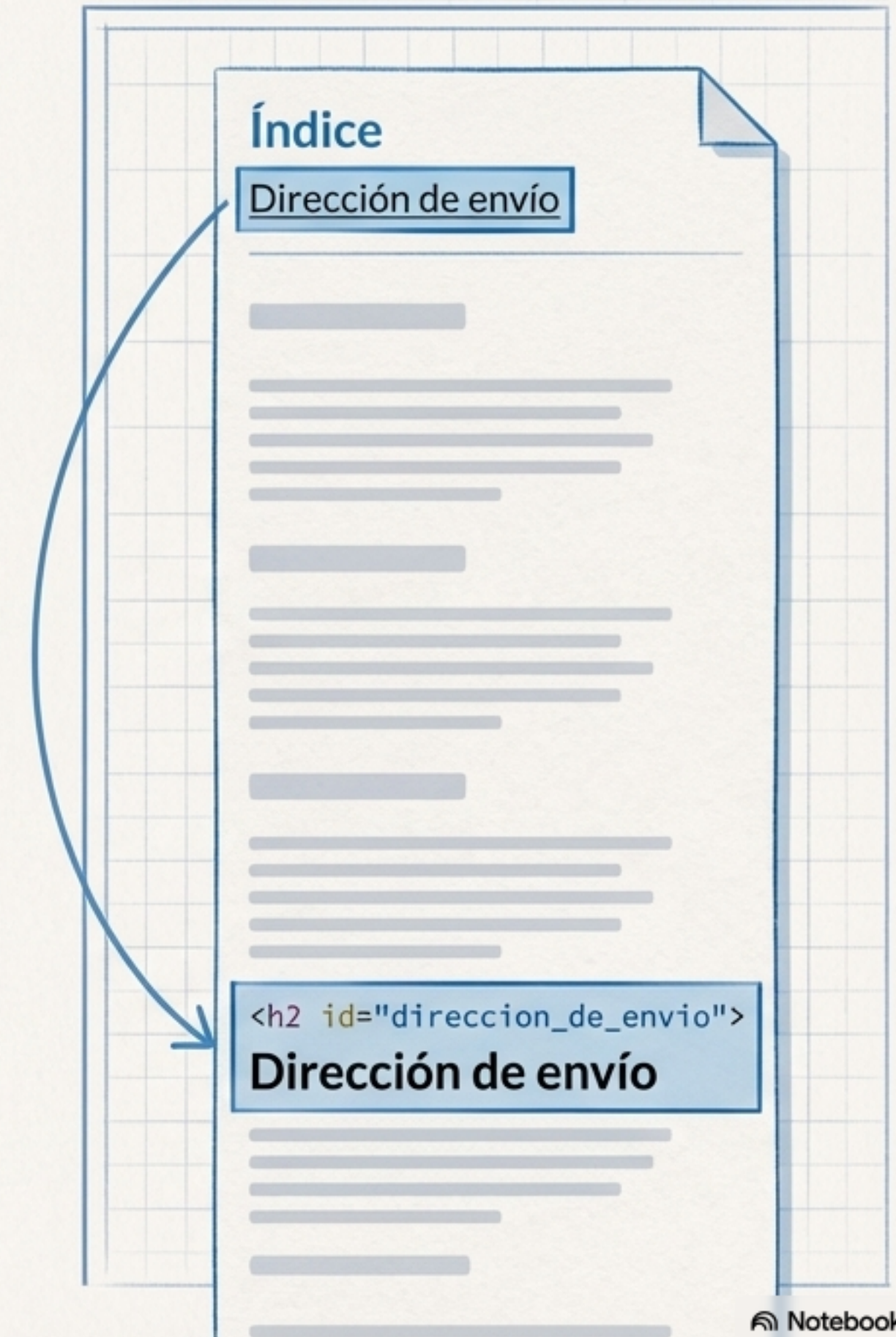
También puedes usar esta referencia a un fragmento para apuntar a otra parte *del mismo documento*. Es ideal para crear un índice al principio de una página larga.

En este caso, el `href` solo contiene la almohadilla (`#`) y el `id` del destino.

```
<!-- El enlace en la parte superior de la página -->
<p>La <a href="#direccion_de_envio">Dirección de
envío</a> se encuentra al final de esta página.</p>

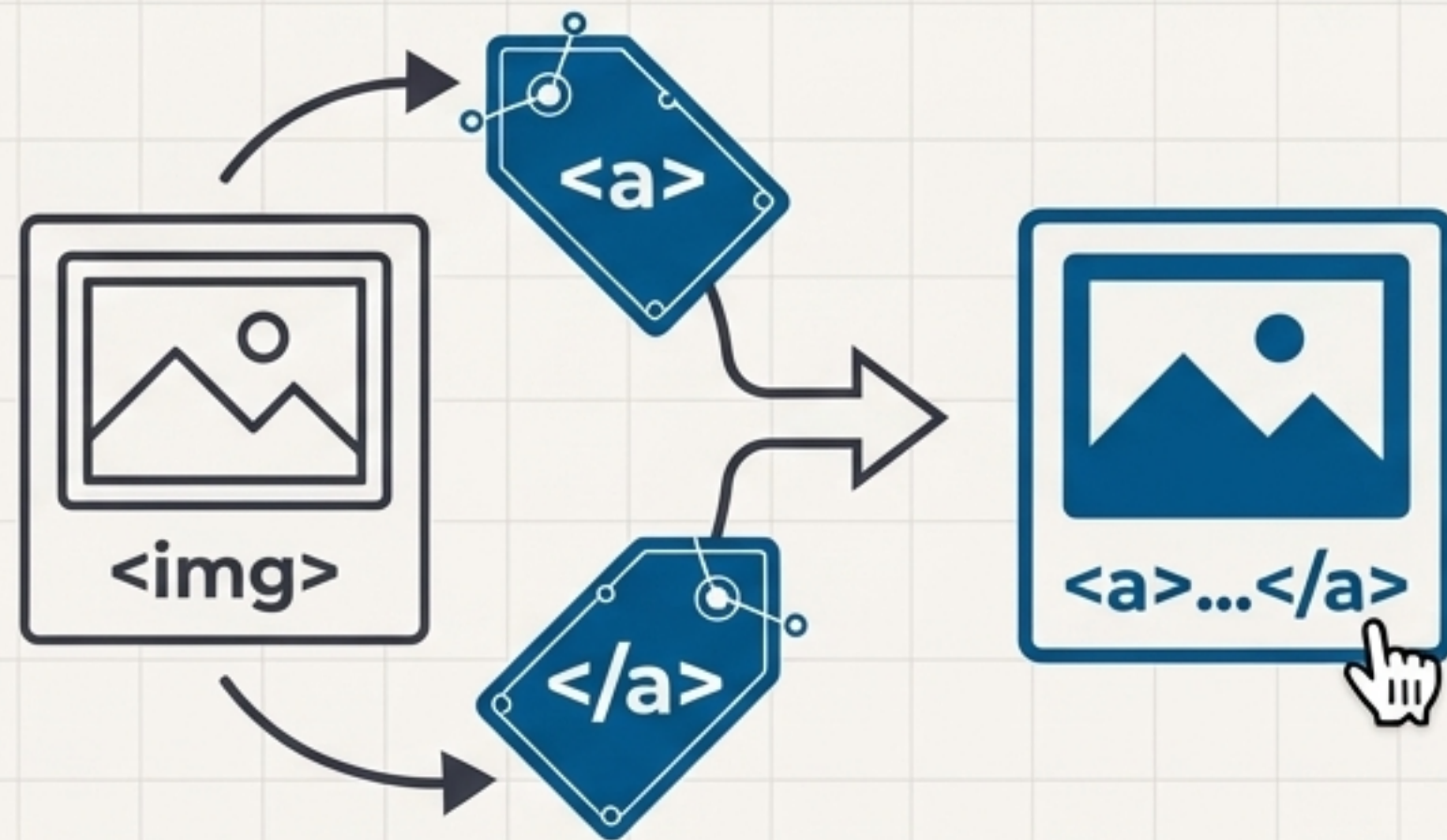
<!-- ... mucho contenido en medio ... -->

<!-- El destino en la parte inferior de la página -->
<h2 id="direccion_de_envio">Dirección de envío</h2>
```



Convirtiendo Estructuras en Enlaces

Puedes convertir casi cualquier contenido en un enlace, incluyendo elementos de bloque como imágenes. La técnica es la misma: simplemente envuelve el elemento deseado con las etiquetas `` y ``.



Ejemplo con una Imagen

```
<a href="https://www.mozilla.org/es-ES/">  
    
</a>
```


A wooden desk with a laptop, a rolled-up blueprint, a compass, and a ruler. The laptop screen shows a code editor with a dark theme and syntax-highlighted code. The blueprint is unrolled and shows technical drawings. The compass and ruler are placed next to the blueprint.

El Taller: De los Planos a la Construcción

Has adquirido las herramientas y los conocimientos teóricos. Ahora es el momento de aplicarlos en el taller para construir conexiones funcionales y elegantes.

Desafío 1: Centro de Información de Alicante

El Encargo

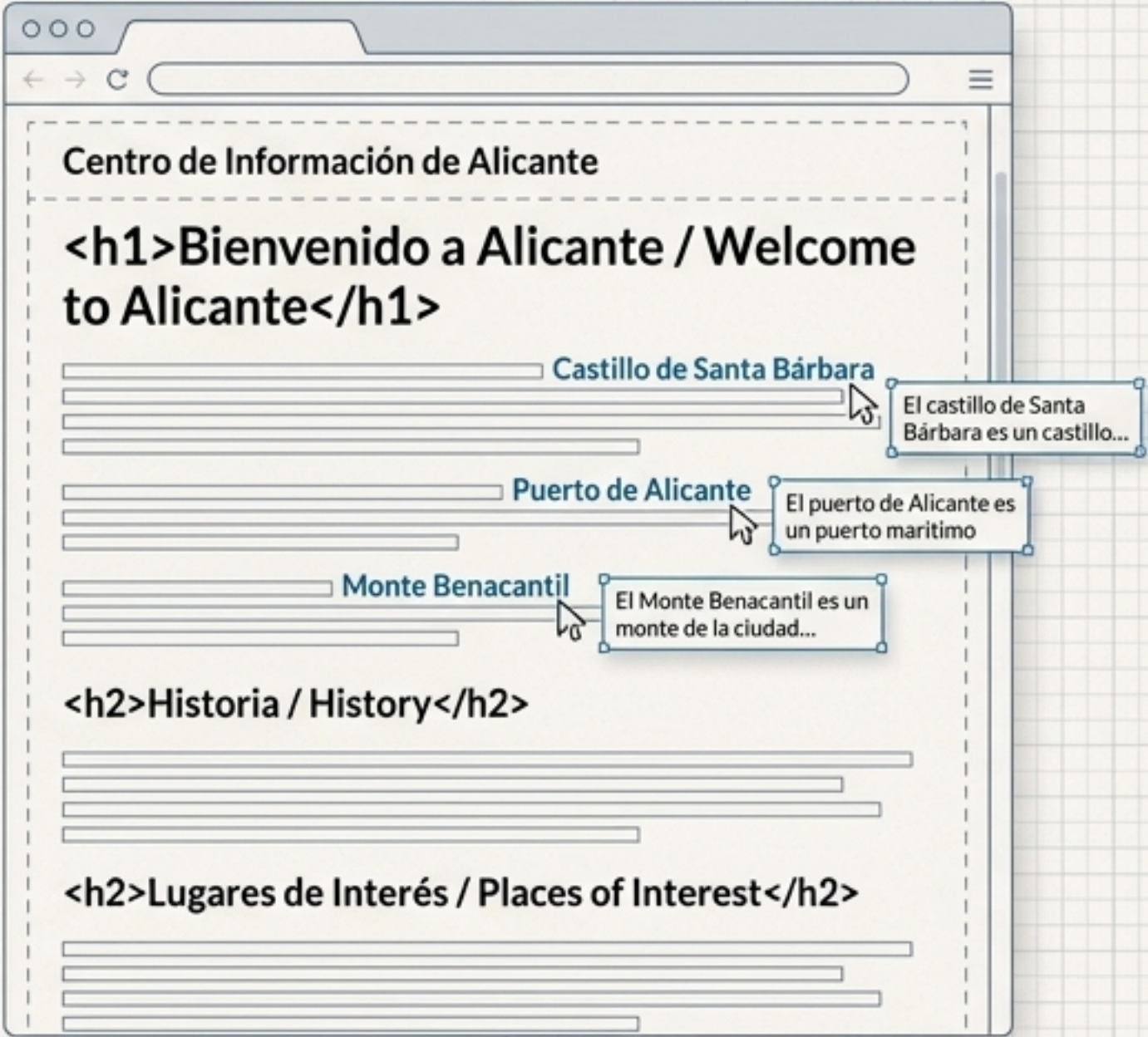
Crea una página web que contenga información sobre Alicante en español e inglés.

Requisitos Técnicos

- 1. Utiliza encabezados <h1> y <h2>.
- 2. Incluye los párrafos de texto proporcionados en la fuente.
- 3. Crea enlaces a las páginas de Wikipedia para los términos clave (Castillo de Santa Bárbara, Puerto de Alicante, Monte Benacantil).
- 4. **Crucial**: Utiliza el atributo **title** en cada enlace para mostrar la descripción informativa correspondiente al pasar el ratón.

Datos

Enlace	Title
https://es.wikipedia.org/wiki/Castillo_de_Santa_Bárbara	"El castillo de Santa Bárbara es un castillo ubicado en el centro de la ciudad española de Alicante..."
https://es.wikipedia.org/wiki/Puerto_de_Alicante	"El puerto de Alicante es un puerto marítimo español, situado en la ciudad de Alicante..."
https://es.wikipedia.org/wiki/Monte_Benacantil	"El Monte Benacantil es un monte de la ciudad de Alicante, en la Comunidad Valenciana, España..."

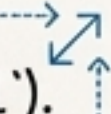


Desafío 2: El Menú de Navegación del Proyecto

El Encargo

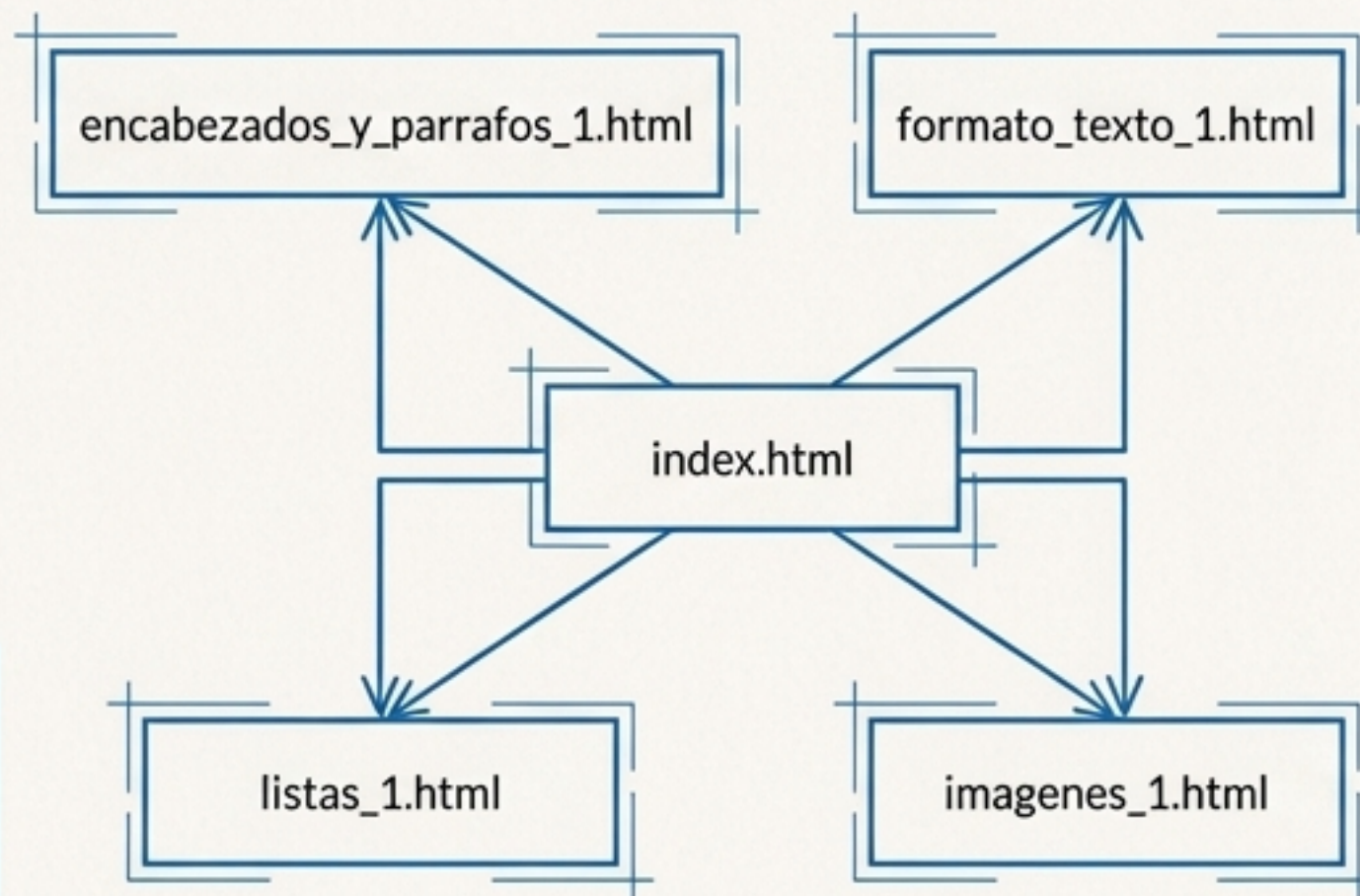
Crea un fichero `index.html` que funcione como un menú de navegación principal para enlazar a varias páginas de un proyecto.

Requisitos Técnicos

- Crea enlaces a diferentes ficheros HTML locales (ej. ``encabezados_y_parrafos_1.html``, ``formato_texto_1.html``). 
- Estructura la página con encabezados para organizar los enlaces en categorías.
- Utiliza el atributo ``title`` en cada enlace para describir la página enlazada.

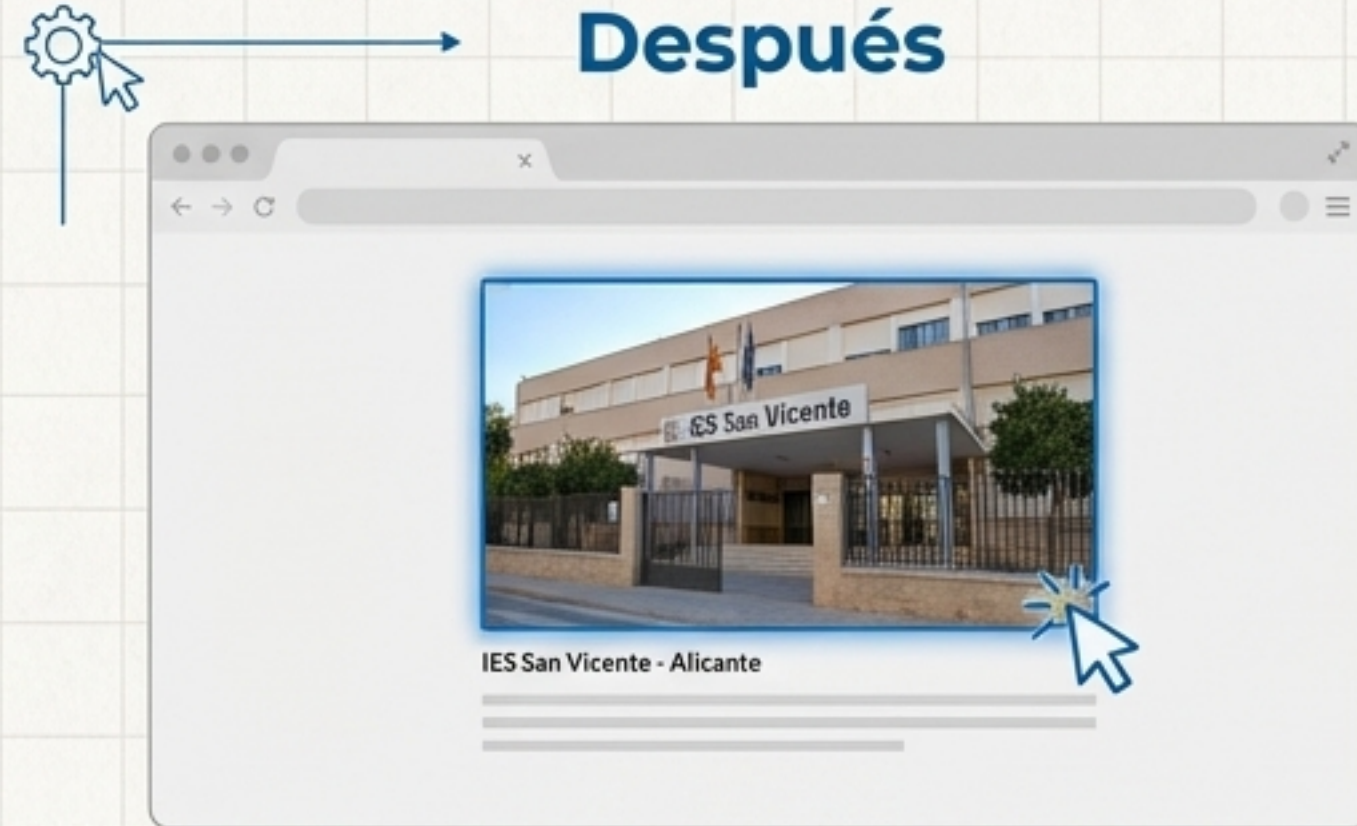
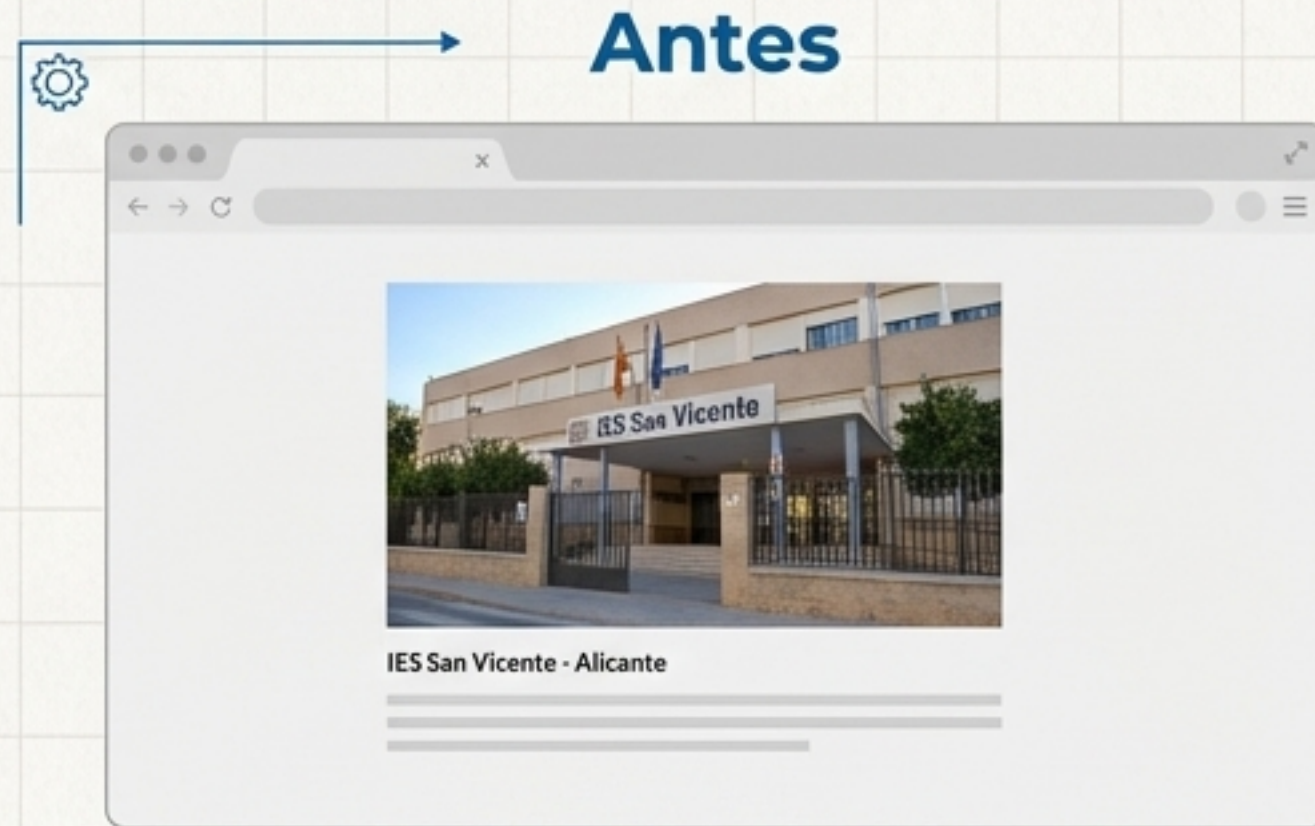
Ejemplo de Estructura

```
<h1>Ejercicios de HTML</h1>
<h2>Encabezados y párrafos</h2>
<p><a href="encabezados_y_parrafos_1.html" title="...">...</a></p>
<h2>Formato de texto</h2>
<p><a href="formato_texto_1.html" title="...">...</a></p>
```



Desafío 3: La La Imagen Interactiva

El Encargo: Convierte una imagen en un hipervínculo funcional.



Requisitos Técnicos

1. Inserta la imagen del IES San Vicente en una página HTML.
2. Envuelve el elemento `` con un elemento `<a>`.
3. El enlace debe dirigir a la página web del IES San Vicente.

Datos

- ****URL de la imagen (src)**:**
`https://iessanvicente.com/ies_san_vicente.jpg`
- ****URL de destino (href)**:**
`https://iessanvicente.com`

Tu Caja de Herramientas del Hipervínculo está Completa



El Arquitecto está Listo

Has aprendido a construir las conexiones que forman la esencia de la web. No se trata solo de escribir código; se trata de guiar a los usuarios, conectar ideas y construir los caminos del mundo digital.

Tu primera obra te espera.

